

Hand-out: Prototype maken

Jullie hebben met elkaar gekozen om rond één thema te werken. De bedoeling van jullie werk nu is om als ontwerpers aan de slag te gaan: met elkaar te bedenken en uit te werken wat er zou kunnen gebeuren rond dit thema. Hoe breng je het een stap verder? Hoe maak je het concreter? Wat zouden jullie 'tot leven' kunnen brengen?



Er is net al een eerste activiteit gebeurd die de basis vormt van ontwerpen: brainstorming. Dat betekent dat je nu al veel ideeën bij elkaar hebt over jullie thema.

Hoe kun je hiermee aan de slag?

- 1. Leg bij elkaar wat samen hoort.** Duid aan wat je met elkaar echt van belang vindt. Denk aan ideeën die je zo kunt uitwerken in de richting van iets heel tastbaars.
- 2. Kies één idee of een groep van ideeën.** Houd jullie andere ideeën nog bij de hand: misschien geven ze dadelijk nog inspiratie als je verder aan het ontwerpen bent. Het is belangrijk om echt te kiezen en focus aan te brengen.
- 3. Maak een prototype van jullie gekozen idee zodat jullie beelden daarover zichtbaar en tastbaar worden.** Maak het visueel. Je maakt met andere woorden een prototype van het idee. Denk bijvoorbeeld aan het uittekenen van de startpagina van een website die jullie willen maken of een flyer voor het meekijken in elkaars werk. Het gaat erom dat het maken ervan jullie helpt om het idee te concretiseren en om het vervolgens te delen met de anderen uit de groep. Ga voor niet te veel toeters en bellen: geef de essentie weer.
- 4. Bereid je voor om gedurende 3 minuten jullie prototype te presenteren aan de hele groep in een expositie langs alle prototypes.** Daarbij vragen we jullie om goed duidelijk te maken hoe jullie prototype bijdraagt aan het positief kernthema. Wat is jullie prototype, hoe werkt het, wat is de waarde ervan?